

Diese PDF-Datei ist urheberrechtlich geschützt und darf wie folgt verwendet werden:

Hier eine kleine Info zur Nutzung der PDF-Datei:

Die PDF-Datei einschließlich aller Materialien ist urheberrechtlich geschützt.

Das ist erlaubt:

Du kannst die Idee der PDF-Datei und Materialien für deine Einrichtung, pädagogische Planung nutzen. Du darfst die Ideen und Materialien für Aushänge verwenden und an die Eltern austeilen!

Die PDF-Datei und alle weiteren Inhalte (PDF-Datei) dürfen nicht: an andere weitergegeben (außer Eltern), versendet (z.B.: als E-Mail) oder im Internet verbreitet werden. Es darf nicht elektronisch oder auf sonstige Weise vervielfältigt oder übersetzt werden. Die Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung ist untersagt.

Haftungsausschuss:

Der Inhalt dieser PDF-Datei wurde mit großer Sorgfalt geprüft und erstellt. Für die Vollständigkeit, Richtigkeit und Aktualität der Inhalte kann jedoch keine Garantie oder Gewähr übernommen werden.

©Verena Borchert

©kinderlachen-ideen.com

Bewegungsspiele Herbst

für den/die **Kindergarten/Kita**

Spiel 1

Dieses Bewegungsspiel für den Herbst heißt "Blätter-Dedektive".

Du brauchst: rote, gelbe und orangene Blätter (aus Papier), 1 rotes Tuch oder Reifen, 1 gelbes Tuch oder Reifen, 1 orangenes Tuch oder Reifen, 1 große Decke
Die Kinder bewegen sich durch den Raum. In der Mitte liegen die Blätter unter einer Decke. Deine Handpuppe sitzt auf der Decke. Die farbigen Tücher oder Reifen sind am Rand platziert.

Gemeinsam spricht ihr folgenden Spruch.

**Bunte Blätter, bunte Blätter
suchen wir bei herbstlich Wetter-
Auf dem Boden unterm Baum-
finden wir - du glaubst es kaum!
Eine bunte Farbenpracht-
alle Kinder geben Acht!**

Dann nimmst du die Handpuppe vom Tuch und jedes Kind darf ein Blatt mit der Hand hervor holen. Welche Farbe hat das Blatt? Die Kinder dürfen das Blatt auf das entsprechende Tuch/Reifen legen. (rotes Blatt auf das rote Tuch).
Jetzt setzt du deine Handpuppe wieder auf die Decke und das Spiel beginnt von Anfang an.

Deine Handpuppe dient bei diesem Spiel als Signal. Sie zeigt den Kindern, wann sie sich ein Blatt nehmen dürfen und wann sie sich bewegen sollen.
Während des Reims kannst du den Kindern verschiedene Fortbewegungsarten vorgeben. (hopsen, krabbeln, gehen, hüpfen, kriechen)



Bewegungsspiele Herbst

für den/die **Kindergarten/Kita**

Spiel 2

Dieses Bewegungsspiel für den Herbst heißt "Würfel-Blätter".

Du brauchst: rote, gelbe und orangene Blätter (aus Papier), 1 Punktwürfel, 1 Korb oder Sack

Einstimmung mit der Handpuppe:

Deine Handpuppe erzählt zur Einstimmung folgende Geschichte:

"Gestern war ich draußen in unserem Garten spazieren. Und plötzlich -HUSCH- war da ein starker Herbstwind. Der Herbstwind hat viele Blätter vom Baum gepustet. Wisst ihr, was ich dann gemacht habe? *Kinder raten lassen* Ich habe alle Blätter eingesammelt und mit in den Gruppenraum genommen.

Ratet mal, welche Farben die Blätter haben! *Kinder raten lassen*

Ich habe rote, orangene und gelbe Blätter gefunden. Meine Lieblingsfarbe ist Rot und was ist eure Lieblingsfarbe? *Kinder erzählen lassen*"

Jetzt übernimmst du die Spielanleitung!

Der Korb mit den Blättern steht in der Mitte des Gruppenraumes.

Die Kinder bewegen sich zu folgenden Reim durch den Raum:

**Spazieren gehn', Spazieren gehn',
der Herbst ist wirklich wunderschön.
Herbstfarben wie wunderbar-
sehe ich im Herbst- Hurra!**

Dann treffen sich alle Kinder beim Korb und ein Kind darf würfeln. Die gewürfelte Anzahl an Blättern dürfen die Kinder aus dem Korb nehmen und wie einen "Blätter-Weg" aneinander gereiht auf dem Boden platzieren.

Nun beginnt eine neue Spielrunde. Das Bewegungsspiel endet, wenn alle Blätter auf dem "Blätter-Weg" liegen.



Bewegungsspiele Herbst

für den/die **Kindergarten/Kita**

Spiel 3

Dieses Bewegungsspiel für den Herbst heißt "Blätter-Fangen".

Du brauchst: rote, gelbe und orangene Blätter (aus Papier), Kluppen , 1 Korb oder Sack

Die Rolle der Handpuppe:

Bei diesem Bewegungsspiel, darf die Handpuppe die Signalwörter rufen. Jedes Kind erhält ein farbiges Blatt und kluppt/klammert sich dieses an sein T-Shirt. Ein bis 2 Kinder dürfen den Herbstwind spielen. Sie erhalten keine farbiges Blatt.

Die Kinder bewegen sich durch den Gruppenraum. Du kannst im Hintergrund herbstliche Musik im Cd-Player abspielen. (nicht zu laut, so dass die Kinder die Signalwörter hören)

Deine Handpuppe hast du bei dir, während du dich auch durch den Raum bewegst. Dann stoppst du und deine Handpuppe ruft, zum Beispiel: "Herbstwind- rote Blätter". Nun dürfen die Kinder (Herbstwind) ein Kind, welches ein rotes Blatt trägt, fangen. Das gefangene Kind legt sein Blatt und die Kluppe in den Korb und setzt sich an den Rand. Das Spiel endet, wenn alle Herbstblätter gefangen wurden.

